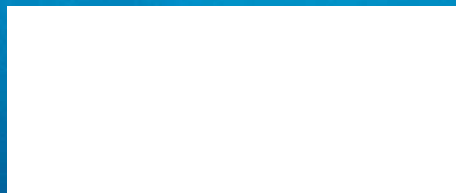
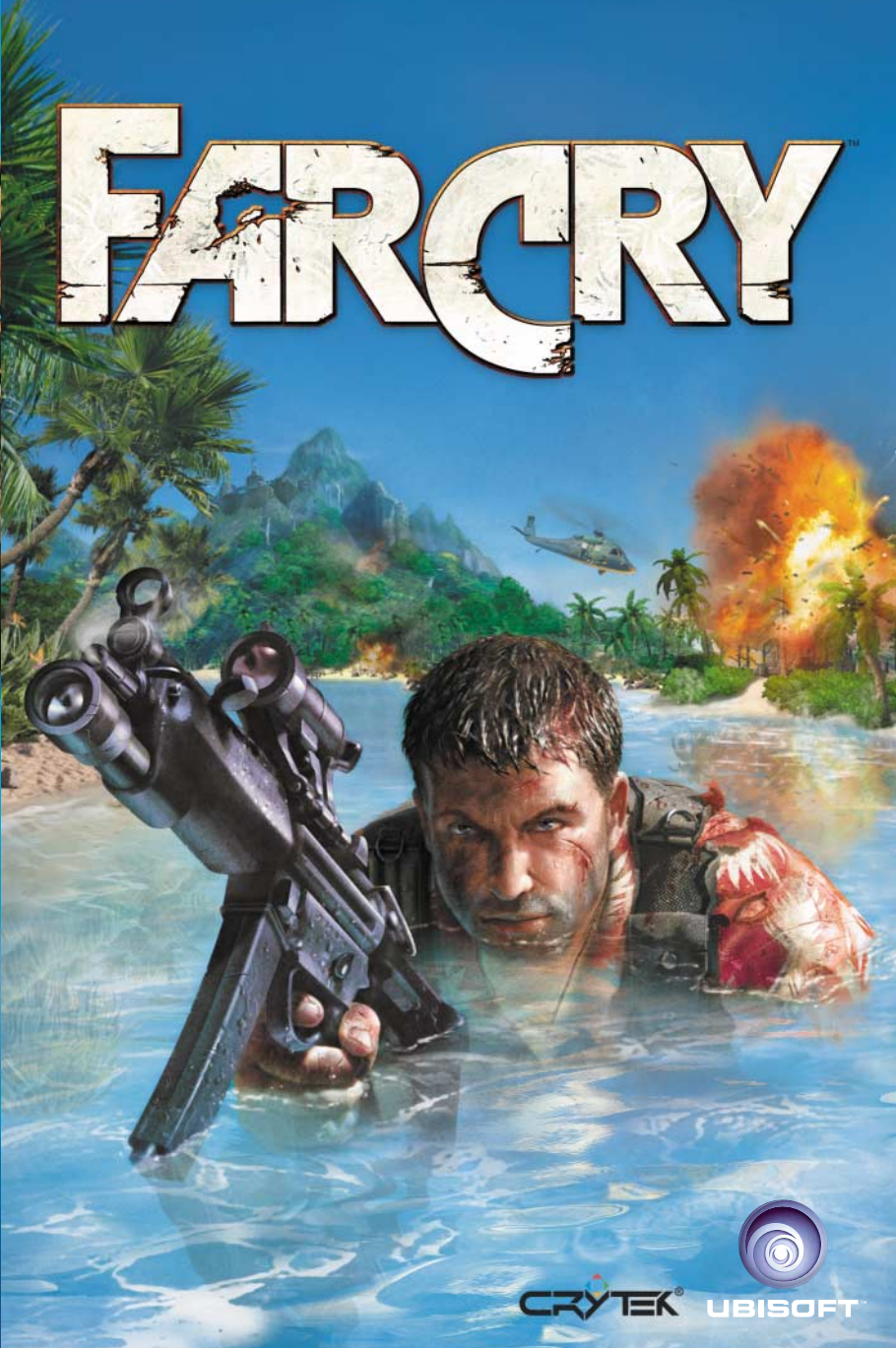


FARCRY™



0814011



© 2004 Crytek. All Rights Reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2004 by RAD Game Tools, Inc.
Published by Ubi Soft Entertainment. Far Cry, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries.
All other trademarks are the property of their respective owners.



AVVISO PER LA SALUTE E L'EPILESSIA

Una ridotta percentuale di individui può essere soggetta ad attacchi epilettici o perdita di conoscenza quando esposta a particolari schemi di luci lampeggianti, presenti anche nella vita di tutti i giorni, come quelli che si possono trovare in alcune immagini televisive e in alcuni videogiochi. Questi attacchi e la perdita di conoscenza si possono verificare anche in soggetti che non hanno mai sofferto di problemi di questo tipo.

Se voi o un qualunque membro della vostra famiglia avete mai mostrato sintomi collegabili all'epilessia quando esposti a luci lampeggianti, consultate il vostro medico prima di cominciare a giocare. In ogni caso, i genitori dovrebbero supervisionare l'uso del videogioco da parte dei loro figli. Se, mentre giocate, avvertite vertigini, visione distorta, tic muscolari o dell'occhio, perdita di conoscenza, disorientamento e qualsiasi tipo di movimento involontario o convulsione, SMETTETE IMMEDIATAMENTE DI GIOCARE E CONSULTATE IL VOSTRO MEDICO PRIMA DI RICOMINCIARE.

Precauzioni da prendere in ogni caso per l'utilizzazione di un videogioco:

Per ridurre la possibilità dell'insorgere di questi sintomi, sedete sempre lontano dallo schermo, alla distanza massima consentita dai cavi; evitate di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco; accertatevi che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata; riposare per almeno 10 minuti dopo ogni ora di gioco. In questo modo, rilasserete occhi, collo, braccia e dita, e potrete riprendere a giocare con vostro pieno divertimento.

INDICE

Introduzione

Abbandonati in Paradiso	3
Requisiti di sistema	3
Installazione e avvio di Far Cry™	3

Configurazione del gioco

Campagna (singolo giocatore)	4
Multigiocatore	4
Opzioni	5
Profili	6
Demo	6
Test musica	6
Riconoscimenti	6

Giocare a Far Cry

Personaggi principali	7
Caratteristiche degli scenari di gioco	8
HUD (Heads-Up display)	12
Multigiocatore	12

Comandi predefiniti

Tasti	14
-------------	----

INTRODUZIONE

Far Cry™ è un action game tattico in prima persona ambientato in un paradiso tropicale. Nel corso della partita scoprirai la storia e gli obiettivi grazie a filmati e a messaggi visualizzati sull'HUD.

Abbandonati in Paradiso... Jack Carver si è lasciato alle spalle un passato amaro e misterioso per isolarsi dalla società e aprire un'attività di noleggio imbarcazioni nel sud del Pacifico. Valerie Constantine lo ingaggia per farsi accompagnare in segreto su un'isola della Micronesia non segnata sulle mappe. Dopo aver fatto sbarcare Val sana e salva, Jack viene improvvisamente attaccato da mercenari. Riesce a fuggire, ma si trova abbandonato a migliaia di chilometri da casa. Con la sua unica amica sperduta chissà dove nel profondo della giungla, Jack deve riuscire a fare rientro nella civiltà.

Requisiti di sistema

COMPONENTE	MINIMO	CONSIGLIATO	ALTO
Sistema operativo	Windows 98 SE	Windows 2000	Windows XP
Processore	Pentium 3 1000 Mhz / AMD Athlon 1000 Mhz	Pentium 4 2000 Mhz / AMD Athlon 2000+ Mhz	Pentium 4 3000 Mhz / AMD Athlon 3000+ Mhz
Memoria (RAM)	256 MB	512 MB	1024 MB
Spazio su HD	4 GB	4 GB	4 GB
Scheda video	GeForce 2 64MB / ATI 8500	GeForce 4 128 MB / ATI 9500	Radeon 9800 Pro / GeForce FX 5950
Lettore DVD	DVD 4x o CD-ROM 16x	DVD 8x o CD-ROM 32x	DVD 16x
Scheda audio PCI	Compatibile con DirectX9	Compatibile con DirectX9	Compatibile con DirectX9
Connessione Internet/LAN (per gioco online)	64 Kbps upload per giocare / 512 Kbps upload per ospitare 8 giocatori	64 Kbps upload per giocare / 512 Kbps upload per ospitare 8 giocatori	64 Kbps upload per giocare / 512 Kbps upload per ospitare 8 giocatori

Installazione e avvio di Far Cry

1. Inserisci il DVD di Far Cry: la procedura di installazione dovrebbe iniziare automaticamente. In caso contrario, usa Windows® Explorer per individuare l'unità DVD e fai doppio clic sul file setup.exe nella struttura a cartelle del DVD di Far Cry.
2. Configura il gioco seguendo la procedura di installazione guidata.
3. Per avviare il gioco, fai clic su Start> Programmi> Ubisoft > FarCry> Gioca a Far Cry.

CONFIGURAZIONE DEL GIOCO

Terminato il caricamento di Far Cry, verrà visualizzata questa schermata.

Campagna (giocatore singolo)

Nella schermata Campagna, scegli "Inizia una nuova partita", oppure "Carica checkpoint" e poi seleziona sia un livello che un checkpoint per caricare una partita salvata in precedenza. L'elenco di mappe e checkpoint disponibili dipende dai progressi che hai ottenuto nella campagna.



Multigiocatore

Fai clic su Multigiocatore per creare una partita multigiocatore o entrare in una esistente. La finestra Multigiocatore indica i server attivi e presenta le seguenti informazioni.

Informazioni multigiocatore

- Nome: il nome del server host.
 - Mappa: la mappa selezionata su quel server.
 - Giocatori: il numero di giocatori che partecipano attualmente alla partita / il numero massimo di giocatori consentiti.
 - Mod: la modalità di gioco della partita in corso.
 - Ping: il ping time (millesimi di secondo) dal server indicato al tuo computer.
- Seleziona una partita e fai clic su Entra, o se preferisci crea un server. Fai clic sul pulsante Aggiorna per cercare nuovi server.

Opzioni Crea un server

- Fuoco amico: i giocatori della stessa squadra possono danneggiarsi a vicenda.
- Numero minimo di giocatori per squadra: prima di iniziare la partita, stabilisci il numero minimo di giocatori attivi (minimo 0).
- Numero massimo di giocatori per squadra: stabilisci il numero massimo di giocatori attivi (massimo 32).
- Tipo di partita: scegli una modalità di gioco dal menu a discesa. Troverai altre informazioni sulle modalità nella sezione Giocare a Far Cry > Multigiocatore.
- Nome del server: inserisci il nome che designerà il server per gli altri giocatori.
- Password del server: inserisci una password per proteggere il server.
- Seleziona una mappa: seleziona una mappa su cui giocare.
- Carica un profilo/Salva il profilo: memorizza le impostazioni del server in profili a cui avrai dato un nome.
- Tempo di apparizione: imposta l'intervallo tra la morte e la nuova apparizione (quando il ciclo di apparizione è attivo).
- Limite di tempo: imposta la durata del round.
- Ubi.com™: attiva/disattiva il server su Internet (usa questa opzione per fungere da host delle partite on-line).
- Lancia: avvia il server con le tue impostazioni.

Opzioni

Fai clic su Opzioni per personalizzare le impostazioni e i comandi del giocatore.

Opzioni gioco

Scegli un modello dall'elenco a tendina e inserisci un nome nell'apposito spazio.

Opzioni comandi

Fai clic su Opzioni comandi per visualizzare tutti i comandi e i tasti usati. Tutte le azioni disponibili sono elencate a sinistra. Per modificare un comando, fai doppio clic sul nome e, quando appare il messaggio, premi il nuovo tasto da assegnare all'azione. Consulta la sezione Tasti comandi predefiniti per avere una lista completa dei comandi e dei tasti predefiniti.

Opzioni video

Modificando le impostazioni video predefinite, potresti migliorare la giocabilità a spese dell'estetica. All'inizio, tutte le impostazioni sono regolate in base alle prestazioni di un computer dotato dei requisiti di sistema consigliati. La prima volta che avvierai il gioco, si aprirà automaticamente il menu Opzioni per consentirti di impostare la configurazione migliore. Per entrare fai clic su Opzioni video nel menu Opzioni.

- Renderer: seleziona Direct3D® 9 / OpenGL.
- Risoluzione: scegli tra tutte le risoluzioni disponibili elencate.
- Anti alias: attiva o disattiva l'anti alias a schermo intero (puoi scegliere diversi gradi di qualità).
- Barre Luminosità, Contrasto e Correzione gamma: regolano le caratteristiche del tuo display (Monitor / TFT / TV).
- Schermo intero: seleziona questa opzione per giocare in modalità schermo intero.
- Sincronia verticale: seleziona questa opzione per sincronizzare la velocità del display con la velocità di aggiornamento del monitor.
- Modalità render: seleziona uno degli stili di rendering supportati (Normale, Freddo, Paradiso e Cartoon).

Opzioni video: avanzate

- Rilevamento automatico: regola le opzioni video in base alle prestazioni del tuo computer.
- Massima: visualizza tutti i dettagli a spese della giocabilità. Consigliato solo per computer di ultima generazione.
- Alta: regola le opzioni video per un computer dalle alte prestazioni.
- Media: regola le opzioni video per un computer dalle prestazioni medie.
- Basso: seleziona la qualità video minore per ottenere la massima giocabilità, in particolare su computer dalle basse prestazioni.
- Qualità delle texture: imposta la qualità delle texture (texture, light mapping, bump mapping, detail mapping) su bassa, media, alta o massima.
- Qualità del filtro delle texture: imposta la qualità del filtro delle texture (bilineare, trilineare, anisotropico) su bassa, media, alta o massima.

- Numero di particelle: imposta il numero di particelle sullo schermo su basso, medio, alto o massimo (più è elevato il valore, più sono realistici gli effetti a particelle).
- Qualità degli effetti speciali: imposta la qualità di diversi effetti speciali su bassa, media, alta o massima (seleziona almeno un valore medio per poter attivare la modalità Render nel menu Opzioni video).
- Qualità dell'ambiente: imposta la qualità dell'ambiente (nebbia, decalcomanie, specchi e riflessi, dettagli degli oggetti) su bassa, media, alta o massima.
- Qualità delle ombre: imposta la qualità delle ombre dinamiche del gioco su bassa, media, alta o massima (attiva le ombre semplici e lo shadow mapping).
- Qualità dell'acqua: imposta la qualità dell'acqua su bassa, media, alta o massima (attiva i riflessi, la rifrazione e i loro fattori di aggiornamento).
- Qualità dell'illuminazione: imposta la qualità dell'illuminazione (qualità del bump mapping, dell'illuminazione del personaggio e del light mapping).

Opzioni audio

- Volume degli effetti: regola il volume degli effetti sonori e dei dialoghi.
- Volume della musica: regola il volume della musica di sottofondo del gioco.
- Altoparlanti: scegli tra varie configurazioni delle casse (Mono, Stereo, Cuffie, Quadrifoniche, Surround, Dolby® 5. 1).
- Effetto Doppler: vedi tabella.
- Mixaggio hardware: seleziona questa opzione per attivare il mixaggio del sonoro nell'hardware.
- Attiva EAX: seleziona questa opzione per attivare gli effetti EAX™ (necessario mixaggio hardware).
- Attiva la musica: seleziona questa opzione per attivare o disattivare la musica durante l'azione.
- Qualità della musica: imposta la qualità della musica del gioco su bassa, media, alta o rilevamento automatico (regola automaticamente la qualità in base alla velocità del tuo computer).

Profili

Fai clic su Profili per gestire i tuoi profili. Seleziona quello che desideri usare o creane uno nuovo.

Demo

Fai clic su questo pulsante per attivare una demo a riproduzione continua di Far Cry.

Test musica

Usa questa funzione per selezionare e ascoltare i diversi brani riprodotti durante il gioco.

Riconoscimenti

Usa questa funzione per visualizzare i riconoscimenti.

GIOCARE A FAR CRY

Personaggi principali

Jack Carver

Proprietario di un noleggio di imbarcazioni nel sud del Pacifico, Jack è stato ingaggiato da Val per accompagnarla su un'isola della Micronesia non segnata sulle mappe, ufficialmente per fotografarvi le poco conosciute rovine giapponesi risalenti alla Seconda guerra mondiale.

Valerie Constantine

Foto-reporter americana che lavora per l'Exotic Travel magazine, sembra un po' troppo professionale per gli standard dei fotografi freelance che ci sono in giro.

Harlan Doyle

Harlan è il principale contatto di Jack sull'isola quando iniziano i misteri. Sembra sapere molto su cosa succede, ma non ha nessuna voglia di rivelare la propria vera identità.

Krieger

Ex-scienziato presso l'Organizzazione Mondiale della Sanità, scomparso circa cinque anni fa in circostanze misteriose legate alle sue controverse ricerche di genetica.

Col. Richard Crowe

Soldato di ventura dalle origini ignote, è a capo dei mercenari che sorvegliano le strutture dell'isola del Dr. Krieger.

Mercenari

Ceffi prezzolati. Feccia della terra. Sicari addestrati. Non sono pagati per fare domande.



Caratteristiche degli scenari di gioco

Veicoli



Gomone: silenzioso, robusto e facile da pilotare, è perfetto per spostarsi sull'acqua rapidamente e senza rumore.



Buggy: leggero, veloce e resistente, il carro è l'ideale per quasi tutti i tipi di terreno.



Corazzato: più pesante, robusto e potente del buggy, il 4x4 è progettato per trasportare numerosi passeggeri in modo rapido e sicuro.



Motoscafo di pattuglia: veloce, robusto e corazzato, questa imbarcazione è utile per attraversare in fretta le acque poco sicure.



Camion: questo mezzo polifunzionale serve a trasportare i carichi sulle isole.



Elevatore: divertente da guidare ma di certo non adatto al combattimento. Usa gli elevatori per i trasporti al coperto.



Deltaplano: queste ali personali ultraleggere possono esserti utili per i trasporti aerei in caso di emergenza.



Elicottero cargo: questo pesante elicottero a doppio rotore è utilizzato per il sollevamento dei carichi pesanti e il trasporto delle truppe. Stai attento: porta i rinforzi. (Non usato da Jack).



Elicottero da guerra: questo elicottero da combattimento rapido è usato per il lancio di truppe e il supporto aereo. (Non usato da Jack).

Armi



Machete: non avventurarti mai nella giungla senza un coltello come si deve.

Modalità di fuoco 1: attacco corpo a corpo



Falcon .357: pistola semi-automatica di grosso calibro.

Modalità di fuoco 1: semi-automatica

Modalità di zoom: allineamento



Mitra P90: moderno mitra progettato per sparare raffiche a ripetizione con un'arma leggera e veloce da ricaricare.

Modalità di fuoco 1: automatica

Modalità di zoom: allineamento



Mitra MP5: mitra con silenziatore, progettato per grandi potenze di fuoco con minimo rumore e bagliore.

Modalità di fuoco 1: automatica

Modalità di fuoco 2: sparo singolo

Modalità di zoom: allineamento



Fucile da assalto M4: fucile da assalto standard.

Garantisce un'alta cadenza di fuoco e una ragionevole precisione a medio raggio.

Modalità di fuoco 1: automatica

Modalità di fuoco 2: sparo singolo

Modalità di zoom: allineamento



AG36: fucile da assalto con lancia-granate parabolico. Utile per lanciare granate a grande distanza oltre mura e ostacoli, e per i combattimenti a lungo raggio.

Modalità di fuoco 1: automatica

Modalità di fuoco 2: lancia-granate

Modalità di zoom: mirino



Fucile da assalto OICW: avanzato fucile da assalto con visore integrato e munizioni ad alto potenziale esplosivo.

Ottimo per i combattimenti in campo aperto a medio e lungo raggio.

Modalità di fuoco 1: automatica

Modalità di fuoco 2: munizioni esplosive

Modalità di zoom: mirino



Fucile Jackhammer: fucile semi-automatico. Ideale per fare piazza pulita nei corridoi o negli spazi angusti al coperto.
Modalità di fuoco 1: semi-automatica
Modalità di zoom: allineamento



Fucile di precisione AW50: fucile di precisione con mirino ottico per combattimenti a lunghissimo raggio.
Modalità di fuoco 1: fuoco singolo
Modalità di zoom: mirino



Mitragliatrice: mitragliatrice da assalto in dotazione alla fanteria. Grande potenza di fuoco a spese della precisione.
Modalità di fuoco 1: automatica
Modalità di zoom: allineamento



Lanciarazzi: arma lenta e pesante capace di provocare danni su vasta scala a lungo raggio.
Modalità di fuoco 1: fuoco singolo
Modalità di zoom: mirino



Granata a frammentazione: usata per eliminare i gruppi nemici facendoli saltare in aria tutti insieme.



Granata accicante: produce uno scoppio assordante e il bagliore mette temporaneamente fuori gioco chi si trova nel suo raggio d'azione.



Fumogeno: il fumo crea una cortina che ti coprirà ovunque.

Roccia lanciabile: puoi sempre lanciare rocce, non provocano danni ma fanno rumore e distraggono il nemico.

Armi fisse



Mortaio: sistema parabolico per il lancio di esplosivi a lunghissimo raggio.



Mitraglietta Vulcan: mitraglietta dalla cadenza di fuoco estremamente elevata.

Pickup

Prendili per ottenere salute, munizioni, armatura o armi.



Binocolo: dotato di zoom che ingrandisce fino a 24 volte, di un rilevatore di movimento per individuare e seguire il nemico nella giungla e di un microfono direzionale con cui udire i rumori a grande distanza.



Torcia: la torcia si aggancia ai vestiti e ha un'autonomia quasi infinita.



CryVision: questo visore ti offre una speciale modalità di visualizzazione CryVision, un incrocio tra visione notturna e rilevamento termico.



Kit di detonazione: il kit di detonazione contiene esplosivi a scoppio ritardato.



Salute: i kit medici, di dimensioni maggiori o minori, ti restituiscono la salute.

HUD (Heads-Up display) Guida all'HUD – HUD normale

- **Panoramica di allerta:** mostra la posizione di tutti i suoni che percepisci, raffigurati da una serie di cerchi concentrici. Inoltre, se hai avvistato un nemico con il binocolo, potrai riconoscerlo sotto forma di un puntino luminoso. Il colore del puntino indica il livello di tensione del nemico (diverso se si è accorto di te o no). Puoi anche visualizzare tutti gli obiettivi della missione, rappresentati da un puntino blu.
- **Indicatore di furtività:** indica le tue probabilità di essere individuato dai nemici vicini.
- **Indicatore di impatto:** mostra la direzione da cui sei stato colpito.
- **Bussola:** indica la direzione verso cui sei rivolto.
- **Barra della salute:** indica il tuo livello di salute.
- **Barra della resistenza:** indica il livello attuale di resistenza. La resistenza è usata negli scatti e per respirare sott'acqua.
- **Indicatore di armatura:** mostra il tuo livello di armatura. Quando arriva a zero, sarai più vulnerabile e inizierai a perdere salute a ogni colpo.
- **Indicatore delle munizioni:** mostra le munizioni rimanenti per le due modalità di attacco dell'arma in uso.
- **Indicatore delle granate:** indica il numero e il tipo di granate che puoi usare. Ogni tipo di granata è contrassegnato da un'icona diversa.

Multigiocatore

Per informazioni dettagliate sulle modalità multigiocatore, visita il sito Web ufficiale di Far Cry:
<http://www.farcry-thegame.com>

Modalità di gioco

Far Cry presenta tre modalità di gioco per multigiocatore. Ogni modalità ha diversi requisiti strategici, particolarmente importanti per le modalità a squadre che consentono la scelta della classe.

Modalità di gioco per multigiocatore

- **Tutti contro tutti:** non ci sono squadre. Vince il giocatore che fa più vittime.
- **Deathmatch a squadre:** le squadre si sfidano a chi fa più vittime o frag. Vince la squadra che ottiene il punteggio più alto.
- **Assalto:** una squadra lancia l'assalto contro una posizione difesa dall'altra squadra.



Entrare in una squadra

Nella schermata Limbo, puoi scegliere in quale squadra entrare e la classe del tuo personaggio (se consentito). Durante il gioco potrai tornare alla schermata Limbo, ma sarai vulnerabile agli attacchi.

Classi dei personaggi

Le classi dei personaggi si usano solo nella modalità Assalto. In questo caso, prima di unirsi alla partita i giocatori scelgono la classe del personaggio e la squadra a cui appartengono nella schermata Limbo.

Classi del giocatore

Soldato semplice: il soldato semplice è il più duro di tutti e dispone delle armi migliori. Questa classe è perfetta per combattere.



Cecchino: il cecchino sfrutta tutte le sue potenzialità quando si trova lontano dal centro della battaglia e può usare il suo spietato fucile di precisione per coprire gli altri soldati.



Supporto: il personaggio di supporto è molto utile per costruire e riparare le basi. È dotato di kit medici per curare i feriti e può distruggere gli edifici nemici.



COMANDI PREDEFINITI

Sx e Dx indicano "sinistra" e "destra" per i tasti del mouse o per tasti doppi come Shift o Ctrl. Tasto mouse indica il tasto del mouse, rotella mouse la rotella del mouse. Gli altri tasti sono indicati con il nome usato per designarli su una tastiera QWERTY standard. Predefinito 2 indica una configurazione alternativa, ma la combinazione non è necessariamente attivata.

Alcune caratteristiche potrebbero non essere state ancora (o mai) implementate al momento della pubblicazione di questo manuale. Questi comandi non sono descritti nel manuale.

I tasti possono essere modificati selezionando Opzioni > Comandi sul menu di Far Cry.

Tasti

Comandi di movimento

Comando	Predefinito1	Predefinito2	Funzione
Avanti	w	Num5	Il giocatore cammina, corre, nuota o guida avanti/indietro
Indietro	S	Num2	
Corri a sinistra	A	Num4	Corri in una direzione o nell'altra (detto anche "cammina lateralmente").
Corri a destra	D	Num6	
Corri/Cammina	Z		Tieni premuta questa combinazione per correre o camminare. Camminerai se "Corri sempre" è attivato, altrimenti correrai.
Salta	Spazio	Num Invio	Salta, nuota in avanti o arrampicati su scale.
Chinati/Abbassati	Ctrl Sx	Num0	Quando sei chinato puoi sparare ma non camminare
Striscia	V		L'ideale per nascondersi e perfetto per usare il fucile di precisione.
Piegati a sinistra	Q	Num7	Piegati in una direzione o nell'altra per sbirciare il nemico dietro l'angolo e trasformarti in un bersaglio difficile.
Piegati a destra	E	Num9	
Scatta	Shift SX		Ti fa fare un breve scatto. Controlla la barra della resistenza o potresti morire per lo sforzo!

Comandi delle armi

Comando	Predefinito1	Predefinito2	Funzione
Attacca	Tasto Sx mouse		Aziona l'arma, attacca con l'arma da corpo a corpo o lancia un attacco a proiettili.
Cambia attacco	X	Bloc Num	Cambia la modalità delle armi con due tipi di attacco.
Ricarica	R		Ricarica l'arma.
Arma precedente	Rotella mouse indietro	PagSu	Seleziona l'arma sottostante a quella in uso.
Arma successiva	Rotella mouse avanti	PagGiù	Seleziona l'arma successiva.
Lancia	G	Num8	Lancia una roccia (predefinito) o il tipo di granata selezionata.
Abbandona l'arma	J		Abbandona l'arma che stai usando.
Cambia granata	H		Scorri i tipi di granata disponibili.
Cambio rapido arma	1, 2, 3, 4		Puoi portare solo quattro armi. Devi abbandonarne una prima di poterne prendere un'altra e caricarla nello spazio libero.

Comandi di visualizzazione

Comando	Predefinito1	Predefinito2	Funzione
Usa il mirino	Tasto dx mouse		Premi per puntare l'arma.
Ingrandisci la visuale	Rotella mouse giù	+	Ingrandisci la visuale del mirino del fucile di precisione AW50 e del fucile da assalto AG36.
Riduci la visuale	Rotella mouse su	-	Riduci la visuale del mirino del fucile di precisione AW50 e del fucile da assalto AG36.
Binocolo	B	*	Guarda attraverso il binocolo e segnala i nemici.
Ingrandisci la visuale	Rotella mouse giù		Ingrandisci la visuale del binocolo.
Riduci la visuale	Rotella mouse su		Riduci la visuale del binocolo.
Visore CryVision	T		Attiva/Disattiva il visore termico CryVision.
Torcia	L	Num/ L	Accendi o spegni la torcia.

Comandi dei veicoli

Comando	Predefinito1	Predefinito2	Funzione
Entra nel veicolo	F	Num Invio	Lo stesso comando della funzione "Usa". Premilo per entrare in un veicolo quando sei abbastanza vicino.
Esci dal veicolo	F		Esci da un veicolo.
Cambia posto	Shift Sx		Cambia di posto sul veicolo.
Spara arma fissa	Tasto sx mouse		Usa lo stesso comando di attacco delle armi a mano.
Fari	L		Accende o spegne i fari del veicolo.

Comandi vari

Comando	Predefinito1	Predefinito2	Funzione
Usa oggetto	F	Num Invio	Colloca un esplosivo, costruisci una base, cura un compagno di squadra, entra in un veicolo, etc.
Briefing	Tab		Richiama l'ultimo briefing per ricordarti l'obiettivo.
Trattieni il respiro	Spazio		Stabilizza la canna delle armi con mirino quando si punta il bersaglio.

Comandi multigiocatore

Comando	Predefinito1	Predefinito2	Discussione
Parla con tutti	Y		Manda un messaggio a tutti.
Parla con la squadra	U		Manda un messaggio alla tua squadra.
Visualizza punteggi	Tab		Visualizza i punteggi multigiocatore.
Funzione Limbo	Esc		Passa alla schermata Limbo.

UBISOFT A VOSTRA DISPOSIZIONE

SUPPORTO TECNICO

NOVITA! Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE.

Visitate la sezione **Risposte** del sito del nostro Supporto Tecnico

ubisoft-it.custhelp.com

Nel nostro archivio **Risposte**, troverete gli stessi suggerimenti che ricevereste telefonando o mandando una e-mail ai nostri tecnici e il servizio è attivo 24 ore al giorno!

Il collegamento **Invio Domande** per spedire una e-mail ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema da voi rilevato per poterlo risolvere alla prima richiesta.

Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il vostro problema e il gioco a cui vi riferite.

Se non avete una casella di posta elettronica, un nostro tecnico può assistervi dalle 15 alle 16.30 al numero di telefono 02 48 86 71 60. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il Servizio Assistenza tecnica Ubisoft.

HINTS & TIPS

Ci spiace, il Supporto Tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Recatevi su ubisoft-it.custhelp.com per informazioni su siti correlati.

GARANZIA

Ubisoft offre Servizio di Supporto Tecnico i cui riferimenti sono indicati nel testo del manuale relativo al Supporto Tecnico. Quando ci contattate, cercate di essere il più precisi possibile riguardo al problema riscontrato.

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Ubisoft garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso, tramite raccomandata al Supporto Tecnico, allegate il manuale e la scheda di registrazione, se non ancora inviata. Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita. Avete anche la possibilità di sostituire il prodotto difettoso direttamente dal rivenditore dove è stato effettuato l'acquisto.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Ubisoft sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale, rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto della garanzia limitata precedentemente menzionata, è possibile che questa non sia applicabile.

PROPRIETÀ

L'Utente riconosce che tutti i diritti associati a questo prodotto multimediale e ai suoi componenti, al manuale e alla confezione, oltre ai diritti relativi a trademark, royalty e copyright, sono di proprietà di Ubisoft e dei licenziatari di Ubisoft, e sono protetti dalla legislazione francese o altre leggi, trattati e accordi internazionali relativi alla proprietà intellettuale. È vietato copiare, riprodurre, tradurre o trasferire in alcuna forma, sia per intero sia parzialmente, la presente documentazione, senza la previa autorizzazione scritta di Ubisoft.